



## INFORMÀTICA 1R ESO

Aquest primer curs estarà enfocat al fet que l'alumnat conega les eines TIC's necessàries per a l'àmbit acadèmic.

Des de l'optativa taller de relacions digitals saludables l'alumnat aprendrà a utilitzar de forma adequada les noves tecnologies. Guiarem als nostres alumnes en un món virtual, on la ciberseguretat i les bones pràctiques han de guiar el nostre dia a dia.

## CULTURA CLÀSSICA 1R I 2N ESO

L'assignatura tracta d'una manera divertida i amena, a través de jocs, teatres i manualitats l'art i cultura grega i romana.

TEMA 1. Viatgem a l'antiga grècia i roma:

- Projecte grupal "Construïm un GPS de l'antiga Grècia i Roma"
- Joc "Detectius del passat"
- Joc de competició en línia "De Roma a Gades"
- 

TEMA 2. Déus i redéus

- "Endevina a què s'assembla aquest mite"
- Construïsc l'arbre genealògic dels déus
- Jocs "El Memory dels Déus Grecs i romans"

TEMA 3. Soc un autèntic romà

- Soc el millor Xef de l'antiga Roma: "Elabore la meua recepta per a Apicio"
- Ens disfressem de romans (vestit i calçat).
- Jocs de dramatització: "Vaig de banquet a casa Lucio" (costums).
- Tornem a ser detectius: Investiguem l'origen dels dies i els mesos.
- Construïm un calendari romà.



#### TEMA 4. Juguem a ser tadeo jones

- Fem puzles dels ordres arquitectònics clàssics
- Joc: “Endevina quin edifici és aquest”
- Construïsc maquetes: El temple, l'arc de triomf, l'amfiteatre...
- Soc un artista musivari: “Elabore el meu propi mosaic”
- Soc arqueòleg: “Identifique ceràmiques i monedes antigues”
- La pel·lícula: *Gladiator*

#### TEMA 5. Desxifrant missatges

- Descodifique missatges secrets en alfabet grec
- Jocs: “Com em dirien a l'antiga Roma”
- Lleig les meues primeres inscripcions en llatí
- Em convertisc en actor de teatre. La tragèdia i la comèdia

### TALLERS DE REFORÇ 1R ESO

Tallers que reforcen allò que s'ha treballat en classe en diferents assignatures de manera pràctica i eficaç, emprant eines digitals i una metodologia activa i competencial.

L'elecció d'aquesta matèria sempre estarà orientada pel tutor/a i el professorat corresponent.

### INFORMÀTICA 2N ESO

El àrea de Informàtica contribueix a la consecució de diversos dels objectius de l'etapa de la E.S.O. Desenvolupa destreses bàsiques en la utilització de fonts d'informació per a adquirir nous coneixements, consolida hàbits de treball individual i en equip, contribueix a la comprensió i l'expressió en la llengua pròpia, utilitza l'expressió artística a través de mitjans digitals, desenvolupa l'autonomia i la iniciativa personal i prepara per a l'exercici de la ciutadania democràtica.

- Organització, disseny i producció d'informació digital
- Internet y seguretat informàtica
- Programació

### ALEMANY 3R ESO

Els alumnes aprenen una segona llengua estrangera, la llengua alemanya, de manera pràctica i lúdica. Donem a conèixer tant els aspectes culturals com els lingüístics amb una continuïtat durant tota l'etapa de Secundària. L'objectiu és assolir un nivell A2 en acabar 4t d'ESO.

### CREATIVITAT MUSICAL 3R ESO

Es desenvolupa àmpliament la creativitat a través de la creació de composicions rítmiques, melòdiques, vocals, de moviment, percussió corporal i també mitjançant de l'ús d'aplicacions tecnològiques. A més, l'assignatura es basa en el coneixement de diferents estils musicals centrats, sobretot, amb els models actuals.



### TALLERS DE REFORÇ 3R ESO

Tallers que reforcen allò que s'ha treballat en classe en diferents assignatures de manera pràctica i eficaç, emprant eines digitals i una metodologia activa i competencial.

L'elecció d'aquesta matèria sempre estarà orientada pel tutor/a i el professorat corresponent.

### TECNOLOGIA DE LA INFORMACIÓ I LA COMUNICACIÓ (TIC) 4R ESO

Tecnologies de la Informació i la Comunicació (TIC) es una assignatura en la qual desenvolupem els nostres coneixements, habilitats i actituds en aquest àmbit.

Objectius:

- Cerca, gestió i anàlisi de la informació.
- Col·laborar, participar i interaccionar en la xarxa, així com compartir informació i continguts mitjançant tecnologies digitals.
- Dissenyar, crear i editar continguts digitals amb formats diversos, així com programar o fabricar objectes mitjançant tecnologia digital.
- Gestionar la privacitat, la identitat i els perfils digitals. Actuar cívicament en l'entorn digital i tenir cura de la salut, el benestar i l'entorn.
- Identificar necessitats personals i professionals i aplicar solucions digitals.

### FILOSOFIA 4T ESO

Aquesta optativa promou en l'alumne la seua capacitat de pensar, comprendre, reflexionar i argumentar tot utilitzant el plantejament que li és propi. La matèria té, doncs, un doble objectiu: introduir els alumnes en els temes de la filosofia que els són més propers com a persones; i promoure en els alumnes la seua capacitat de pensar, comprendre, reflexionar i argumentar.

### COMPETENCIA COMUNICATIVA ORAL 4T ESO

En aquesta assignatura treballem de forma pràctica la llengua anglesa. Deixem d'una banda la gramàtica i ens centrem en situacions reals on utilitzarem la llengua com a mitjà de comunicació. Realitzarem debats, jocs, presentacions, tutorials ... tot des d'un enfocament cooperatiu i molt pràctic.